SAMPEL PERCUMA

Latihan Sains Komputer Tingkatan 4 & 5

Set penuh: Nota SPM Elektif

Sains Komputer

Sampel ini: 4 muka surat. Set penuh ada:

- Nota atau latihan Tingkatan 4 dan 5 untuk subjek yang dipilih
- Soalan objektif, struktur dan esei dengan skema jawapan
- Formula dan tips SPM

RM9.90

BELI SET PENUH RM9.90 >

nightmew.com/p/nota-spm-sastera-perdagangan · FPX semua bank · download sejurus lepas bayar

Sampel bermula di muka surat sebelah

Bahagian A — Soalan Objektif (10 soalan)

Nama: _____ Kelas: _____ Markah: ____ / ____

Bulatkan huruf bagi jawapan yang betul.

1. Antara berikut, yang manakah merupakan contoh perkakasan input?

A. Monitor B. Papan Kekunci C. Pencetak D. Pembesar Suara

2. Sistem pengoperasian adalah sejenis _____.

A. Perkakasan B. Perisian sistem C. Perisian aplikasi D. Rangkaian

3. Manakah antara berikut BUKAN ciri-ciri komputer generasi pertama?

A. Menggunakan tiub vakum B. Bersaiz besar

C. Menggunakan transistor D. Memerlukan bilik berhawa dingin

4. Apakah maksud "bit"?

A. Saiz fail dalam GB B. Unit terkecil data digital

C. Jenis memori komputer D. Bahasa pengaturcaraan

5. RAM adalah singkatan bagi _____.

A. Read Access Memory B. Random Access Memory

C. Rapid Application Module D. Removable Array Media

6. Komputer generasi keempat menggunakan _____.

A. Tiub vakum B. Transistor C. Litar bersepadu D. Mikropemproses

7. Peranti storan yang paling pantas diakses oleh CPU ialah _____.

A. Cakera keras B. RAM C. CD-ROM D. Pemacu kilat

8. "WYSIWYG" dalam pemprosesan perkataan bermaksud _____.

A. What You See Is What You Get B. Word Your Screen Is Whole You Get

C. Where Your Software Is Working D. Tiada yang betul

9. Antara berikut, perisian sumber terbuka ialah _____.

A. Microsoft Windows B. Adobe Photoshop C. Linux Ubuntu D. MacOS

10. Litar bersepadu diperkenalkan pada generasi komputer yang ke _____.

A. Pertama B. Kedua C. Ketiga D. Keempat

Bahagian A — Soalan Objektif (8 soalan)

Nama: _____ Kelas: _____ Markah: ____ / ____

1. Antara berikut, yang manakah merupakan ciri-ciri algoritma yang baik?

A. Tidak jelas B. Tiada had langkah C. Tepat dan jelas D. Boleh berbeza-beza

2. Carta alir digunakan untuk _____.

A. Menulis aturcara B. Melakar reka bentuk C. Mewakili algoritma secara visual D. Menyimpan data

3. Simbol berlorek (bentuk berlian/diamond) dalam carta alir mewakili _____.

A. Proses B. Keputusan C. Terminal D. Input/Output

4. Python tergolong dalam kategori bahasa pengaturcaraan _____.

A. Peringkat rendah B. Bahasa mesin C. Peringkat tinggi D. Pemasangan

5. Pseudokod adalah _____.

A. Bahasa mesin B. Perwakilan algoritma dalam bahasa semulajadi C. Kod rahsia D. Jenis laman web

6. Struktur kawalan yang melaksanakan arahan berulang kali sehingga syarat dipenuhi ialah _____.

A. Penyekvens B. Pemilihan C. Pengulangan D. Fungsi

7. Dalam Python, arahan **print()** digunakan untuk _____.

A. Menyimpan nilai B. Memaparkan output C. Mendapat input D. Mengulang proses

8. Dalam pengaturcaraan, "pembolehubah" adalah _____.

A. Nilai tetap B. Lokasi storan sementara untuk data C. Jenis operator D. Bahasa pengaturcaraan

Bahagian A — Soalan Objektif (8 soalan)

Nama: _____ Kelas: _____ Markah: ____ / ____

1. Pangkalan data adalah _____.

A. Koleksi data yang tidak teratur B. Koleksi data berkaitan yang tersusun

C. Satu jenis aturcara D. Peranti storan sahaja

2. DBMS adalah singkatan bagi _____.

A. Database Building Management System B. Data Binary Management Software

C. Database Management System D. Dedicated Backup Media System

3. Dalam jadual pangkalan data, baris mewakili _____.

A. Medan (field) B. Rekod C. Atribut D. Hubungan

4. Kunci primer (primary key) digunakan untuk _____.

A. Mengunci pangkalan data B. Mengenal pasti rekod secara unik

C. Menyulitkan data D. Membuat salinan

5. Arahan SQL yang digunakan untuk mendapatkan data dari jadual ialah _____.

A. INSERT B. UPDATE C. SELECT D. DELETE

6. Hubungan "satu-ke-banyak" bermaksud _____.

A. Satu rekod berkaitan dengan satu rekod sahaja B. Satu rekod boleh berkaitan dengan banyak rekod

C. Banyak rekod berkaitan dengan banyak D. Tiada hubungan

7. Normalisasi pangkalan data bertujuan untuk _____.

A. Menambah lebih banyak data B. Mengurangkan pertindihan data

C. Membuang pangkalan data D. Menjadikan data tidak selamat

8. Microsoft Access, MySQL dan Oracle adalah contoh _____.

A. Bahasa pengaturcaraan B. Sistem pengoperasian C. DBMS D. Antivirus

Bahagian A & B — Soalan Objektif & Berstruktur

Nama: _____ Kelas: _____ Markah: ____ / ____

Bahagian A — Objektif

1. Antara berikut, prinsip reka bentuk UI yang baik ialah _____.

A. Banyak warna dan fon berbeza B. Konsisten, mudah guna dan jelas

C. Terlalu banyak animasi D. Saiz teks yang sangat kecil

2. Wireframe dalam reka bentuk UI digunakan untuk _____.

A. Menulis kod B. Membuat lakaran awal susun atur halaman

C. Mengira kos projek D. Melatih pengguna

3. Pengguna berkeperluan khas (OKU) diambil kira dalam reka bentuk UI melalui prinsip _____.

A. Keselamatan B. Aksesibiliti C. Kelajuan D. Harga

4. Ujian pengguna (user testing) bertujuan untuk _____.

A. Melatih pengaturcara B. Menilai kemudahan penggunaan produk oleh pengguna sebenar

C. Menguji kelajuan internet D. Memeriksa ralat kod

Bahagian B — Berstruktur

5. Seorang pelajar ingin mereka bentuk aplikasi mudah alih untuk membantu pelajar mengurus jadual belajar. Cadangkan EMPAT elemen UI yang perlu ada dalam aplikasi tersebut dan jelaskan fungsi setiap elemen. *[8 markah]*

Elemen UI	Fungsi

TAMAT SAMPEL

Suka sampel ini?

Set penuh: Nota SPM Elektif

Sains Komputer

Sampel ini: 4 muka surat. Set penuh ada:

- Nota atau latihan Tingkatan 4 dan 5 untuk subjek yang dipilih
- Soalan objektif, struktur dan esei dengan skema jawapan
- Formula dan tips SPM

RM9.90

BELI SET PENUH RM9.90 >

nightmew.com/p/nota-spm-sastera-perdagangan · FPX semua bank · download sejurus lepas bayar