SAMPEL PERCUMA

Latihan Sains Komputer Tingkatan 1

Set penuh: RBT & ASK T1–3

Sains Komputer T1–3

Sampel ini: 7 muka surat. Set penuh ada:

- RBT T1–3: lukisan teknik, elektronik, kawalan automatik + jawapan
- Sains Komputer T1–3: algoritma, pengaturcaraan, rangkaian + kunci jawapan

RM7.90

BELI SET PENUH RM7.90 >

nightmew.com/p/rbt-ask-tingkatan-1-3 · FPX semua bank · download sejurus lepas bayar

Sampel bermula di muka surat sebelah

Nama: _____ Tarikh: _____ Markah: ____ / ____

Bahagian C: Benar atau Palsu

1. Komputer boleh berfikir secara sendiri seperti manusia. [Benar / Palsu]

2. Data berbeza daripada maklumat — data adalah fakta mentah, maklumat adalah data yang telah diproses. [Benar / Palsu]

3. Sains Komputer hanya diperlukan oleh jurutera perisian. [Benar / Palsu]

4. Pengkomputeran melibatkan proses Input, Pemprosesan, dan Output (IPO). [Benar / Palsu]

Bahagian D: Soalan Berstruktur

9. Nyatakan DUA perbezaan antara data dan maklumat.

Data	Maklumat

10. Berikan TIGA contoh penggunaan sains komputer dalam bidang berikut:

a) Perubatan: _____

b) Pendidikan: _____

c) Pengangkutan: _____

Nama: _____ Tarikh: _____ Markah: ___ / ___

Bahagian C: Klasifikasikan Perkakasan Berikut

Klasifikasikan perkakasan berikut ke dalam kategori yang betul:

Monitor · Papan kekunci · CPU · RAM · Tetikus · Pembesar suara · Pengimbas · Pencetak · HDD · Kad grafik

Peranti Input	Peranti Output	Storan / Pemproses

Bahagian D: Bezakan Perisian Sistem dan Perisian Aplikasi

Perisian Sistem	Perisian Aplikasi
Definisi: _____ Contoh: Windows, macOS, Linux	Definisi: _____ Contoh: _____

7. Senaraikan EMPAT perisian aplikasi yang biasa digunakan dalam kehidupan seharian:

a) _____ b) _____ c) _____ d) _____

Nama: _____ Tarikh: _____ Markah: ___ / ___

Bahagian C: Isi Tempat Kosong

5. Amalan membuli atau mengganggu seseorang melalui media sosial dipanggil _____.

6. Lesen _____ membenarkan pengguna menggunakan karya secara percuma dengan syarat tertentu.

7. Sebelum berkongsi maklumat di media sosial, kita perlu memastikan maklumat tersebut _____, _____, dan _____.

Bahagian D: Soalan Berstruktur

8. Terangkan TIGA cara untuk menjaga keselamatan maklumat peribadi di internet:

a) _____

b) _____

c) _____

9. Berikan DUA sebab mengapa penting untuk mengesahkan kesahihan maklumat sebelum berkongsinya:

a) _____

b) _____

10. Berikan contoh satu situasi di mana penggunaan teknologi digital boleh membawa kesan NEGATIF, dan cadangkan cara mengatasinya.

Bab 4: Algoritma & Penyelesaian Masalah

Nama: _____ Tarikh: _____ Markah: ____ / ____

KONSEP ASAS

Algoritma = satu set langkah-langkah logik yang teratur untuk menyelesaikan masalah.
Carta alir (flowchart) = rajah visual yang mewakili langkah-langkah algoritma.
Pseudokod = bahasa ringkas seperti Bahasa Melayu/Inggeris untuk tulis algoritma.

Bahagian A: Simbol Carta Alir

Padankan simbol carta alir dengan nama dan fungsinya:

Simbol	Nama	Fungsi
⬭ (Bujur)	Terminal	Mula / Tamat proses
▭ (Segi empat)	Proses	Melaksanakan tindakan / pengiraan
◇ (Berlian)	Keputusan	Membuat pilihan Ya / Tidak
▱ (Selari)	Input/Output	Menerima input atau memaparkan output

Bahagian B: Tulis Algoritma

1. Tulis algoritma untuk menentukan sama ada suatu nombor adalah nombor genap atau ganjil:

Langkah 1: _____
Langkah 2: _____
Langkah 3: _____
Langkah 4: _____

Bab 5: Keselamatan Siber Asas

Tingkatan 1

Nama: _____ Tarikh: _____ Markah: ____ / ____

KONSEP ASAS

Virus komputer = program berbahaya yang merebak dan merosakkan sistem.
Perisian hasad (malware) = perisian berbahaya termasuk virus, worm, trojan horse, spyware.
Kata laluan kuat = campuran huruf besar+kecil, nombor, simbol, ≥ 8 aksara.

Bahagian A: Aneka Pilihan

1. Apakah yang dimaksudkan dengan 'phishing'?

( ) A. Cara menangkap ikan menggunakan komputer
( ) B. Penipuan dalam talian untuk mencuri maklumat peribadi
( ) C. Virus yang merosakkan fail komputer
( ) D. Program antivirus

2. Yang manakah merupakan kata laluan yang PALING selamat?

( ) A. 123456
( ) B. Nama sendiri (contoh: ali123)
( ) C. @Ku3ng#SelaMAT!
( ) D. tarikh lahir pengguna

3. Apakah fungsi perisian antivirus?

( ) A. Mempercepat sambungan internet
( ) B. Mengesan dan membuang perisian hasad
( ) C. Menyimpan kata laluan secara automatik
( ) D. Memformat cakera keras

4. Apakah yang perlu dilakukan apabila menerima e-mel mencurigakan daripada penghantar yang tidak dikenali?

( ) A. Klik semua pautan dalam e-mel tersebut
( ) B. Balas e-mel dengan maklumat peribadi anda
( ) C. Jangan buka e-mel atau lampiran, lapor kepada pentadbir
( ) D. Hantar kepada semua rakan

Bahagian B: Benar atau Palsu

1. Menggunakan kata laluan yang sama untuk semua akaun adalah amalan yang selamat. [Benar / Palsu]

2. Perisian antivirus perlu dikemas kini secara berkala agar berkesan. [Benar / Palsu]

3. Maklumat peribadi seperti nombor kad pengenalan dan kata laluan boleh dikongsi dengan rakan baik. [Benar / Palsu]

Nama: _____ Tarikh: _____ Markah: ___ / ___

Bahagian C: Padanan Ancaman Siber

4. Padankan pernyataan di lajur A dengan lajur B yang betul.

Lajur A	Lajur B
1. Virus komputer	A. Program yang kelihatan berguna tetapi mengandungi kod berbahaya tersembunyi
2. Spyware	B. Program yang merekod aktiviti pengguna tanpa pengetahuan mereka
3. Trojan Horse	C. Program berbahaya yang menyulitkan fail dan meminta wang tebusan
4. Ransomware	D. Program yang merebak dan mereplikasi diri untuk merosakkan sistem

1. _____ 2. _____ 3. _____ 4. _____

Bahagian D: Soalan Berstruktur

5. Tulis EMPAT ciri-ciri kata laluan yang kuat:

a) _____

b) _____

c) _____

d) _____

6. Nyatakan TIGA langkah yang perlu diambil untuk melindungi komputer daripada ancaman siber:

a) _____

b) _____

c) _____

Ulangkaji Umum: Nombor Perduaan & Algoritma

Nama: _____ Tarikh: _____ Markah: ___ / ___

Bahagian E: Nombor Perduaan (10 markah)

17. Tukarkan nombor perpuluhan kepada nombor perduaan:

Perpuluhan	Perduaan (Binary)
7	
15	
100	

18. Selesaikan operasi perduaan berikut:

a) 1010 + 0101 = _____

b) 1100 - 0011 = _____

c) 1010 AND 1100 = _____

d) 1010 OR 0101 = _____

Bahagian F: Cipta Algoritma

19. Tulis algoritma untuk mengira markah purata bagi 5 orang pelajar dan tentukan sama ada purata tersebut lulus (≥50) atau gagal:

```
MULA




TAMAT
```

TAMAT SAMPEL

Suka sampel ini?

Set penuh: RBT & ASK T1–3

Sains Komputer T1–3

Sampel ini: 7 muka surat. Set penuh ada:

- RBT T1–3: lukisan teknik, elektronik, kawalan automatik + jawapan
- Sains Komputer T1–3: algoritma, pengaturcaraan, rangkaian + kunci jawapan

RM7.90

BELI SET PENUH RM7.90 >

nightmew.com/p/rbt-ask-tingkatan-1-3 · FPX semua bank · download sejurus lepas bayar