SAMPEL PERCUMA

Latihan Sains Komputer Tingkatan 5

Set penuh: Nota SPM Elektif

Sains Komputer

Sampel ini: 6 muka surat. Set penuh ada:

- Nota atau latihan Tingkatan 4 dan 5 untuk subjek yang dipilih
- Soalan objektif, struktur dan esei dengan skema jawapan
- Formula dan tips SPM

RM9.90

BELI SET PENUH RM9.90 >

nightmew.com/p/nota-spm-sastera-perdagangan · FPX semua bank · download sejurus lepas bayar

Sampel bermula di muka surat sebelah

Bahagian A — Soalan Objektif (8 soalan)

Nama: _____ Kelas: _____ Markah: ____ / ____

1. Apakah yang dimaksudkan dengan "phishing"?

A. Memancing ikan dalam talian B. Percubaan untuk mendapatkan maklumat sensitif secara penipuan

C. Jenis permainan dalam talian D. Cara menyimpan kata laluan

2. Malware merangkumi _____.

A. Perisian biasa B. Virus, Trojan, Spyware C. Sistem pengoperasian D. Kata laluan

3. Penyulitan (encryption) digunakan untuk _____.

A. Membuang fail B. Mengubah data menjadi bentuk yang tidak boleh dibaca tanpa kunci

C. Menambah kelajuan internet D. Mengurus kata laluan

4. "Ransomware" adalah _____.

A. Perisian antivirus B. Perisian yang menyulitkan data dan menuntut wang tebusan

C. Fail video D. Jenis laman web

5. Pengesahan dua faktor (2FA) bermaksud _____.

A. Dua kata laluan diperlukan B. Pengesahan identiti menggunakan dua kaedah berbeza

C. Dua akaun diperlukan D. Dua peranti digunakan

6. Serangan "DDoS" bertujuan untuk _____.

A. Mencuri data pengguna B. Melimpahkan pelayan dengan trafik sehingga tidak dapat berfungsi

C. Menyulitkan fail D. Memancing maklumat peribadi

7. VPN (Virtual Private Network) digunakan untuk _____.

A. Mempercepatkan internet B. Melindungi privasi dalam talian C. Menyimpan fail D. Menghantara e-mel

8. Akta Jenayah Komputer 1997 di Malaysia mengawal _____.

A. Pembelian komputer B. Akses tidak sah dan jenayah siber

C. Penggunaan telefon bimbit D. Hak cipta muzik

Bahagian B & C — Keselamatan Siber (Berstruktur & Esei)

Nama: _____ Kelas: _____ Markah: ____ / ____

9. Lengkapkan jadual ancaman siber berikut: *[6 markah]*

Ancaman Siber	Cara Berlaku	Cara Mengatasi
Virus Komputer	_____	_____
Phishing	E-mel atau mesej palsu	_____
Spyware	_____	Pasang antivirus
_____	Meminta wang tebusan	_____

10. Nyatakan EMPAT langkah yang boleh diambil oleh pelajar untuk melindungi maklumat peribadi dalam talian. *[4 markah]*

i. _____

ii. _____

iii. _____

iv. _____

11. [Esei] Huraikan etika penggunaan teknologi maklumat dan komunikasi (TMK) yang perlu dipraktikkan oleh pengguna internet. Berikan contoh-contoh yang sesuai. *[10 markah]*

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Bahagian A & B — Projek ICT & Trend Teknologi

T5 Bab 3 & 4

Nama: _____ Kelas: _____ Markah: ____ / ____

Bab 3: Projek ICT

1. Kitar hayat pembangunan sistem (SDLC) merangkumi fasa _____.

A. Hanya 2 fasa (reka bentuk & kod) B. Analisis, Reka Bentuk, Pembangunan, Ujian, Pelaksanaan, Penyelenggaraan

C. Hanya penulisan kod D. Hanya ujian dan pelancaran

2. Apakah yang dimaksudkan dengan "debugging"?

A. Menambah ciri baru B. Mengesan dan membetulkan ralat dalam kod C. Memasang perisian D. Mendokumentasi projek

3. Dokumentasi projek ICT adalah penting kerana _____.

A. Meningkatkan kelajuan komputer B. Membantu rujukan, penyelenggaraan dan pemindahan ilmu

C. Mengurangkan saiz fail D. Meningkatkan keselamatan

Bab 4: Trend ICT

4. Kecerdasan buatan (AI) merujuk kepada _____.

A. Robot fizikal sahaja B. Sistem komputer yang dapat melakukan tugas yang memerlukan kecerdasan manusia

C. Jenis rangkaian D. Perisian antivirus

5. Big Data merujuk kepada _____.

A. Komputer yang besar B. Set data yang sangat besar dan kompleks

C. Fail yang besar D. Pangkalan data kecil

6. Blockchain digunakan terutamanya dalam _____.

A. Reka bentuk grafik B. Pengaturcaraan mudah alih C. Mata wang digital dan rekod selamat D. Permainan video

7. Berikan SATU contoh penggunaan AI dalam setiap bidang berikut: *[4 markah]*

Bidang	Contoh Penggunaan AI
Perubatan	
Pengangkutan	
Pendidikan	
Perniagaan	

8. [Esei] Bincangkan bagaimana revolusi industri 4.0 memberi impak kepada Malaysia. *[8 markah]*

Kertas 1: Soalan Objektif (20 soalan)

Kertas Praktis T5 · 40 minit

Nama: _____ Kelas: _____ Markah: ____ / ____

Bulatkan huruf bagi jawapan yang betul. Setiap soalan bernilai 1 markah.

1. Serangan siber yang menyamar sebagai organisasi sah disebut _____.
A. Ransomware B. Phishing C. Spyware D. Trojan

2. SSL/TLS digunakan untuk _____.
A. Menyimpan fail B. Menyulitkan komunikasi internet C. Mengurus kata laluan D. Menghapus virus

3. Prinsip "need to know" dalam keselamatan maklumat bermaksud _____.
A. Semua orang boleh akses semua data B. Akses data hanya diberikan kepada yang memerlukannya
C. Data boleh dikongsi bebas D. Kata laluan boleh dikongsi

4. UX (User Experience) berbeza daripada UI kerana _____.
A. UX lebih murah B. UX melibatkan keseluruhan pengalaman pengguna, bukan hanya visual
C. UX hanya untuk laman web D. UI lebih penting

5. Prototoip dalam reka bentuk produk digunakan untuk _____.
A. Pelancaran produk akhir B. Menguji idea awal sebelum pembangunan penuh
C. Menulis dokumentasi D. Melatih pengguna

6. Machine Learning adalah sebahagian daripada _____.
A. Pangkalan data B. Keselamatan siber C. Kecerdasan buatan (AI) D. Rangkaian

7. Teknologi AR (Augmented Reality) berbeza daripada VR kerana _____.
A. AR lebih mahal B. AR menambah elemen digital ke dunia nyata, VR sepenuhnya maya
C. AR hanya untuk permainan D. VR tidak wujud lagi

8. Kata laluan yang paling selamat ialah _____.
A. "password123" B. Nama sendiri C. Gabungan huruf besar/kecil, nombor & simbol D. Tarikh lahir

9. "Smart home" adalah contoh penggunaan _____.
A. Bluetooth sahaja B. IoT (Internet of Things) C. VPN D. SQL

10. Kriptografi digunakan untuk _____.
A. Mempercepatkan internet B. Melindungi data melalui penyulitan
C. Menyimpan fail besar D. Mengurus akaun

11. API (Application Programming Interface) membolehkan _____.
A. Dua aplikasi berkomunikasi antara satu sama lain B. Hanya satu aplikasi sahaja
C. Penyulitan data D. Mencetak dokumen

12. Antara berikut, amalan terbaik keselamatan siber ialah _____.
A. Kongsi kata laluan dengan rakan B. Guna kata laluan sama untuk semua akaun
C. Kemas kini perisian secara berkala D. Abaikan amaran keselamatan

13. Cloud computing membolehkan _____.

14. Pembangunan aplikasi mudah alih biasanya

Kertas 2: Soalan Berstruktur & Esei — Tingkatan 5

Kertas Praktis T5 · 1 jam 30 minit

Nama: _____ Kelas: _____ Markah: ____ / ____

Soalan 1 Rajah berikut menunjukkan proses serangan siber. Kenal pasti jenis serangan dan cadangkan langkah pencegahan. *[8 markah]*

Penjenayah siber menghantar e-mel kepada Ahmad yang kelihatan seperti dari bank. E-mel itu meminta Ahmad klik pautan dan masukkan nombor akaun serta kata laluan. Ahmad mengikuti arahan tersebut dan kehilangan simpanan.

(a) Jenis serangan: _____

(b) Apakah tanda-tanda e-mel palsu yang sepatutnya disedari Ahmad? (3 tanda) *[3 markah]*

i. _____

ii. _____

iii. _____

(c) Berikan TIGA langkah untuk mengelakkan kejadian ini berulang. *[3 markah]*

i. _____

ii. _____

iii. _____

Soalan 2 Huraikan proses pembangunan projek ICT menggunakan Model Air Terjun (Waterfall Model). Nyatakan aktiviti utama dalam setiap fasa. *[10 markah]*

1. Analisis Keperluan → _____
2. Reka Bentuk Sistem → _____
3. Pembangunan (Kod) → _____
4. Pengujian → _____
5. Pelaksanaan → _____
6. Penyelenggaraan → _____

Soalan 3 [Esei] Bincangkan cabaran dan peluang yang dihadapi Malaysia dalam menghadapi era Revolusi Industri 4.0 (IR 4.0). Bagaimana sistem pendidikan perlu berubah untuk melahirkan generasi yang bersedia? *[12 markah]*

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Jawapan — Kertas Praktis Tingkatan 5 & Nota Tambahan

Nama: _____ Kelas: _____ Markah: ____ / ____

Jawapan Kertas Praktis T5 — Kertas 1:

1. B	2. B	3. B	4. B	5. B
6. C	7. B	8. C	9. B	10. B
11. A	12. C	13. B	14. B	15. B
16. B	17. B	18. C	19. B	20. C

Soalan 1 T5 Kertas 2 — Jenis Serangan: PHISHING

Tanda-tanda e-mel palsu:

i. Alamat penghantar tidak sah / mencurigakan (contoh: bank@gmail.com bukan @maybank.com)

ii. Mengandungi pautan URL yang pelik atau singkatan URL

iii. Meminta maklumat sensitif melalui e-mel (bank tidak akan minta ini)

Langkah pencegahan:

i. Jangan klik pautan dalam e-mel — terus ke laman web rasmi melalui penyemak imbas

ii. Aktifkan pengesahan 2 faktor (2FA) untuk semua akaun penting

iii. Pasang perisian keselamatan e-mel dan semak alamat penghantar dengan teliti

T5 Bab 4 — Soalan 7 (AI dalam Pelbagai Bidang):

Perubatan: Diagnosis penyakit melalui pengimejan perubatan AI (contoh: mengesan kanser)

Pengangkutan: Kereta tanpa pemandu (autonomous vehicles), sistem navigasi GPS pintar

Pendidikan: Sistem pembelajaran adaptif, chatbot tutor, penilaian esei automatik

Perniagaan: Cadangan produk dalam e-dagang, pengesahan penipuan kad kredit

💡 Tips Menjawab Soalan Esei Sains Komputer SPM:

✓ Mulakan dengan definisi istilah dalam soalan

✓ Gunakan perkataan kunci: "Hal ini kerana...", "Selain itu...", "Kesimpulannya..."

✓ Berikan contoh NYATA dari konteks Malaysia

✓ Satu markah biasanya = satu fakta yang tepat + huraian

✓ Untuk soalan 10 markah: sasaran 5-6 isi pokok × 2 markah (isi + huraian)

✓ Elakkan menulis fakta yang sama dengan perkataan berbeza

TAMAT SAMPEL

Suka sampel ini?

Set penuh: Nota SPM Elektif

Sains Komputer

Sampel ini: 6 muka surat. Set penuh ada:

- Nota atau latihan Tingkatan 4 dan 5 untuk subjek yang dipilih
- Soalan objektif, struktur dan esei dengan skema jawapan
- Formula dan tips SPM

RM9.90

BELI SET PENUH RM9.90 >

nightmew.com/p/nota-spm-sastera-perdagangan · FPX semua bank · download sejurus lepas bayar