KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA
Jabatan Pendidikan Negeri Johor

Nama	
Tingkatan	

PEPERIKSAAN PERCUBAAN SPM 2026
3770/1
SAINS KOMPUTER
Kertas 1
Tingkatan 5
Julai
2 Jam 30 Minit

Dua Jam Tiga Puluh Minit

JANGAN BUKA KERTAS SOALAN INI SEHINGGA DIBERITAHU

1. *Tulis **nama** dan **kelas** anda pada ruangan yang disediakan.*
2. *Kertas peperiksaan ini mengandungi dua bahagian:* **Bahagian A** *dan* **Bahagian B**.
3. *Jawab semua soalan daripada* **Bahagian A** *dan* **Bahagian B**.
4. *Jawapan anda hendaklah ditulis dalam kertas peperiksaan ini. Sekiranya ruang jawapan dalam kertas peperiksaan tidak mencukupi, sila dapatkan helaian tambahan daripada pengawas peperiksaan. Helaian tambahan (jika ada) hendaklah diikat dan dihantar bersama-sama kertas peperiksaan pada akhir peperiksaan.*
5. *Pengiraan mesti ditunjukkan dengan jelas.*
6. *Anda dibenarkan menggunakan kalkulator saintifik.*

Bahagian	Markah Penuh	Markah diperolehi
A	50	
B	50	
Jumlah	100	

*Kertas soalan ini mengandungi **23** halaman bercetak*

[Lihat halaman sebelah]

Bahagian A

[50 markah]

*Jawab **semua** soalan.*

*Masa yang dicadangkan : **60 minit***

1 Nyatakan dua keperluan penyelesaian masalah yang berstrategi dalam pembangunan aturcara.

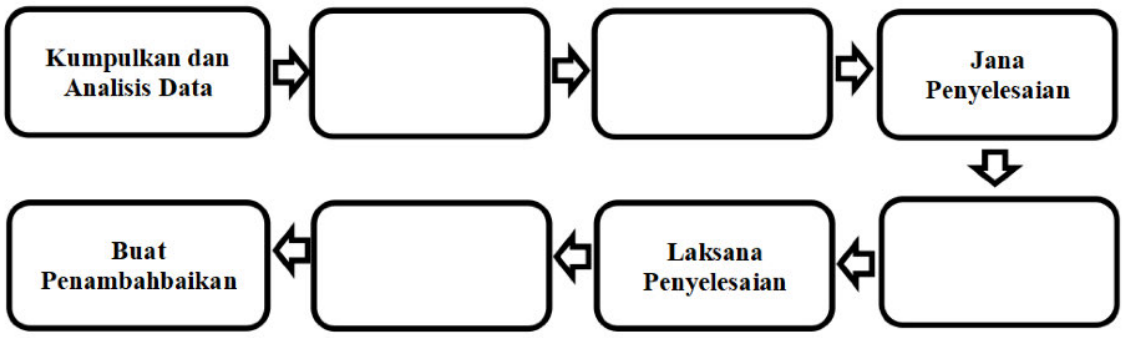
i. ……..

ii. ……..

[2 markah]

2. Berikut merupakan Proses Penyelesaian Masalah. Susun proses tersebut mengikut urutan yang betul dengan menulis **A, B, C** dan **D** pada ruang jawapan yang diberi

Jana Idea	Tentukan Tindakan	Buat Penilaian	Tentukan Masalah
A	**B**	**C**	**D**



[4 markah]

[*Lihat halaman sebelah]*

3. Rajah 1 menunjukkan segmen atur cara.

   Lengkapkan atur cara tersebut.

```
public class operasiBahagi {
public static void main(String[] args) {
int i [ ]30;
int j = 2;
i = i [ ]j;
System.out.println("Hasil Bahagi ialah: " + i);
}}
```

Output :
Hasil Bahagi ialah: 15

Rajah 1 [2 markah]

4. Rajah 2(a) merupakan sintaks bahasa pengaturcaraan Java.

   Rajah 2(b) merupakan output bagi 1(a).

```
public class Gelung
{   public static void main(String[] args)
   {   int i = 1;
       while (i <= 10)
       { System.out.print(i);
         ..... ( x ) ..... ;
       }
   }
}
```

Rajah 2(a)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Rajah 2(b)

i) Lengkapkan **x** pada Rajah 2(a)

x : .....

ii) Nyatakan jenis operator yang digunakan

..... [2 markah]

[*Lihat halaman sebelah]*

5 Berikut merupakan algoritma bagi menentukan kategori pendapatan isi rumah.

```
Mula
    Papar "Masukkan jumlah pendapatan isi rumah (RM):"
    Baca pendapatan

        Jika pendapatan <= 4849
            Papar "Kategori: B40"
        Jika tidak, jika pendapatan <= 10959
            Papar "Kategori: M40"
        Jika tidak
            Papar "Kategori: T20"
Tamat
```

Nyatakan output jika :

(i) Pendapatan ialah RM 10090

.....

(ii) Pendapatan ialah RM 12000

.....

(iii) Pendapatan ialah RM 4494

.....

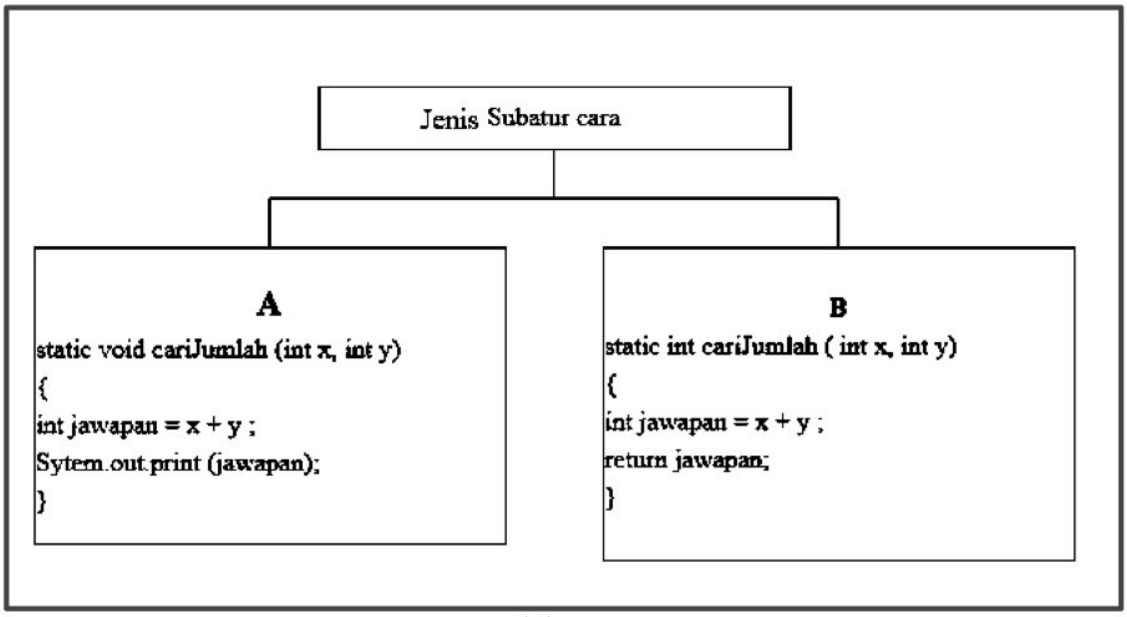
[3 markah]

6. Lengkapkan sintaks pengistiharan struktur tatasusunan.

int [ ] senarai Umur = [ ] 7,8,9,10,12 [ ] ;

[*3 markah*]

7. Rajah 3 menunjukkan dua jenis subatur cara



Rajah 3

Berdasarkan rajah, nyatakan :

A: ……

B: …… [2 markah]

8. Berikut merupakan segmen sub atur cara java.

```
for (i = 1;i<20;i++)
{
   System.out.print((int)((Math.random() * 6) + 1) + " ");
}
```

Berdasarkan keratan kod tersebut,

a. Berapa kali ulangan yang akan dibuat bagi segmen kod tersebut?

……

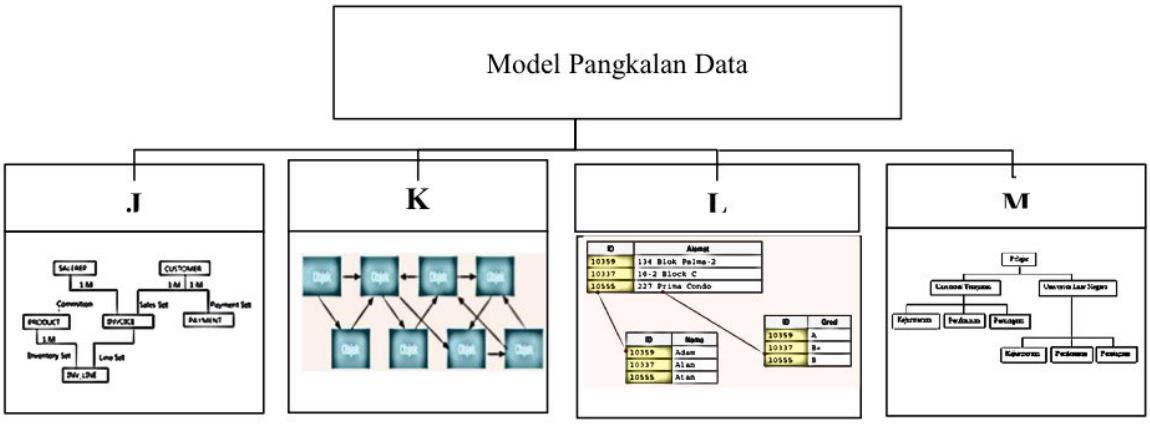
b. Apakah fungsi utiliti yang terlibat dalam segmen kod tersebut?

……

[2 markah]

[*Lihat halaman sebelah]*

9. Rajah 4 menunjukkan jenis-jenis model pangkalan data.



Rajah 4

Berdasarkan rajah, nyatakan :

J: ……

K: ……

L: ……

M: ……

[*4 markah*]

10. Lengkapkan jadual berikut:

Ciri	Jenis Kunci
- Bertujuan menghasilkan hubungan di antara dua jadual	(i) ……..
- Memegang nilai tetap yang tidak berubah dan tidak berulang	(ii) …….

Jadual 1

[*2 markah*]

[*Lihat halaman sebelah]*

Bahagian B

Jawab **semua** *soalan.*

Masa yang dicadangkan : ***90 minit.***

1 Rajah 8 menunjukkan satu senarai markah yang diisih secara menurun dengan menggunakan kaedah isihan buih dengan menggunakan atur cara JavaScript.

```
<html>
    <body>
        <script>
            var umur = [45,23,12,38,55];
            var bilUmur = umur.length, i, j;
            var sementara = umur[0];

            for (i=0; i<bilUmur-1; i++)
            {
                for (j=0; j<bilUmur-1; j++)
                {
                    if (umur[j] < umur[j+1]) {
                        sementara = umur[j];
                        umur[j] = umur[j+1];
                        umur[j+1] = sementara;
                    }
                }
            }
            document.write (umur);
        </script>
    </body>
</html>
```

Rajah 8

PERATURAN PEMARKAHAN
PEPERIKSAAN PERCUBAAN SPM 2026
SAINS KOMPUTER
(SET 2)
BAHAGIAN A

No	Jawapan	Markah	Jumlah Markah
1	Mana-mana dua: - Meningkatkan kemahiran berfikir. - Membantu perkembangan sesuatu konsep. - Mewujudkan komunikasi dua hala. - Menggalakkan pembelajaran kendiri. *Terima mana-mana dua jawapan yang sesuai selain contoh dalam soalan.*	1+1	**2**
2	Urutan jawapan pada ruang kosong: D - Tentukan masalah A - Jana idea B - Tentukan tindakan C - Buat penilaian	1 1 1 1	**4**
3	Simbol/operator yang melengkapkan atur cara: i) = ii) / Rajah 1 menunjukkan segmen atur cara. Lengkapkan atur cara tersebut. `public class operasiBahagi {` `public static void main(String[] args) {` `int i = 30;` `int j = 2;` `i = i / j;` `System.out.println("Hasil Bahagi ialah: " + i);` `}}` Output : Hasil Bahagi ialah: 15	1 1	**2**
4	i) X: i += 1 / i++ / i = i + 1 ii) Operator increment	1 1	**2**
5	i) Kategori: M40 ii) Kategori: T20 iii) Kategori: B40	1 1 1	**3**
6	Sintaks lengkap: int [ ] senaraiUmur = { 7, 8, 9, 10, 12 }; int [ ] senaraiUmur = { 7,8,9,10,12 } ; [3	1 1 1	**3**

Suka sampel ini?

Kertas Trial SPM

Sains Komputer (20+ set)

- Kertas trial SPM dari banyak negeri untuk subjek yang dipilih
- Skema jawapan / cadangan jawapan
- Set Penuh: semua 17 subjek dan jadual ulangkaji A+

RM12.90

BELI SEKARANG >

nightmew.com/p/kertas-percubaan-spm · FPX online banking · download serta-merta