SAMPEL PERCUMA

Trial SPM 2021 Sains Komputer Selangor + Skema

Set penuh: Kertas Trial SPM

Sains Komputer (20+ set)

Sampel ini: 8 muka surat. Set penuh ada:

- Folder Google Drive · Sains Komputer 20+ set

RM12.90

BELI SET PENUH RM12.90 >

nightmew.com/p/kertas-percubaan-spm · FPX semua bank · download sejurus lepas bayar

Sampel bermula di muka surat sebelah

NAMA : ……..

NO KAD PENGENALAN : ……...

LOGO SEKOLAH	NAMA SEKOLAH

PEPERIKSAAN PERCUBAAN SPM 2021

SAINS KOMPUTER 3770/1

Kertas 1

Nov/Dis

$2\frac{1}{2}$ jam **Dua jam tiga puluh minit**

JANGAN BUKA KERTAS PEPERIKSAAN INI SEHINGGA DIBERITAHU

1. *Tulis* **nombor kad pengenalan** *dan* **angka giliran** *anda pada ruang yang disediakan*.
2. *Kertas peperiksaan ini mengandungi dua bahagian* : **Bahagian A** *dan* **Bahagian B**.
3. *Jawab* **semua** *soalan*.
4. *Jawapan anda hendaklah ditulis dalam kertas peperiksaan ini. Sekiranya ruang jawapan dalam kertas peperiksaan tidak mencukupi, sila dapatkan helaian tambahan daripada pengawas peperiksaan. Helaian tambahan (jika ada) hendaklah diikat dan dihantar bersama-sama kertas peperiksaan pada akhir peperiksaan*.
5. *Pengiraan mesti ditunjukkan dengan jelas*.
6. *Anda dibenarkan menggunakan kalkulator saintifik*.

BAHAGIAN A

[50 markah]

Jawab **semua** *soalan.*

Masa yang dicadangkan : **60 minit.**

1. Berikut adalah merujuk kepada ciri kualiti data yang disimpan dalam pangkalan data.

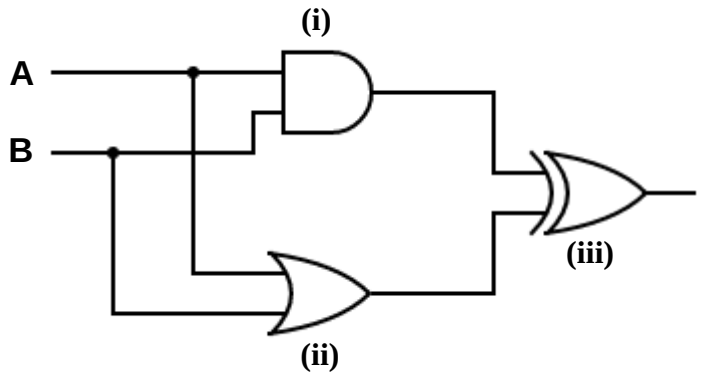
Konsistensi atau keseragaman data yang akan mempengaruhi kebolehpercayaan data.

Nyatakan ciri yang berkaitan dengan maksud itu.

……

[1 *markah*]

2. Rajah 1 menunjukkan gabungan beberapa jenis get logik.



Rajah 1

Namakan get logik :

(i) ……

(ii) ……

(iii) ……

[3 *markah*]

5. Rajah 3 menunjukkan segmen kod atur cara *JavaScript* bagi mencari nilai maksimum.

```
<script>
var nombor = [12,3,9,24,16,21], awalan = 1, i;
var bilangan = nombor.length;

for (i=0; i<bilangan; i++)
{
  if (nombor[i] > awalan)
  {
     awalan = nombor[i];
  }
}

document.write(awalan);
</script>
```

X

Rajah 3

Jelaskan **X**.

……..

……...

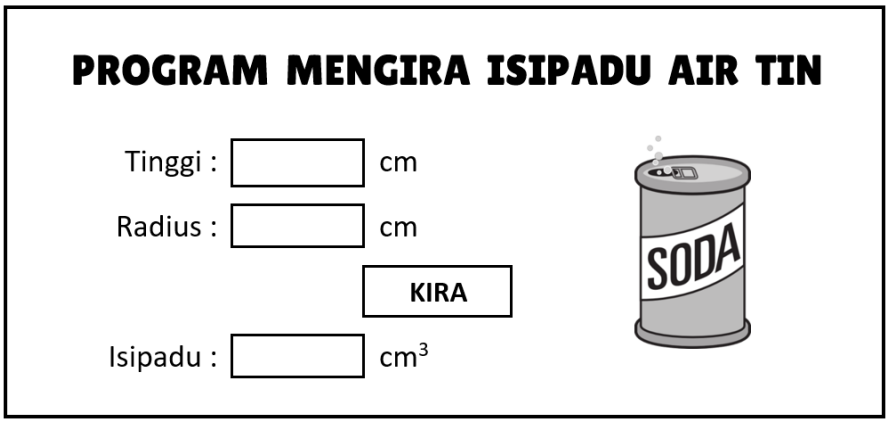
[2 *markah*]

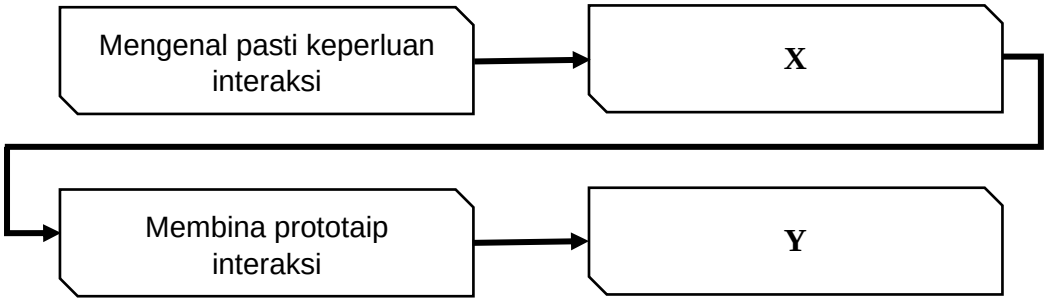
6. Rajah 4 menunjukkan segmen kod atur cara HTML.

```
<h1>Daftar Pengguna</h1>
<form action="jenisPengguna.php" method="POST">
<table>
<tr>
  <td>Nama Pengguna : </td>
  <td><input name="namapengguna" type="text" size="10"></td>
</tr>
<tr>
  <td>Kata Laluan : </td>
  <td><input name="katalaluan" type="password" size="10"></td>
</tr>
<tr>
  <td></td>
  <td><input type="submit" name="btnDaftar" value="Daftar"></td>
</tr>
```

Rajah 4

11. Berikut merupakan paparan reka bentuk aplikasi "Program Mengira Isipadu Air Tin" dan langkah-langkah yang terlibat dalam proses mereka bentuk interaksi aplikasi tersebut.





Nyatakan :

X : ……

Y : ……

[2 *markah*]

12. Berikut adalah langkah-langkah bagi membuat sandaran (*backup*) pangkalan data dalam *phpMyAdmin.*

Susun langkah-langkah itu mengikut urutan yang betul dengan menuliskan **2**, **3** dan **4** dalam ruang yang disediakan. Langkah 1 telah diberi.

	Klik menu 'Export'		**Pilih fail pangkalan data yang akan dibuat sandaran**
1	**Layari laman localhost/phpmyadmin**		**Pilih format 'SQL" dan klik butang 'Go'**

[3 *markah*]

[Lihat halaman sebelah

17. Rajah 9 menunjukkan segmen kod aturcara sebuah laman web.

```
<html>
<head>
<style>
body {
   background-image: url("gambar.png");
}
h1 {
   text-align: center;
}
</style>
</head>
<body>
   <h1>Selamat Datang</h1>
</body>
</html>
```

P

Q

Rajah 9

(a) Namakan bahasa pengaturcaraan **P**.

……...

[1 *markah*]

(b) Terdapat tiga cara penulisan bahasa pengaturcaraan **P**. Nyatakan cara penulisan yang digunakan pada Rajah 9.

……...

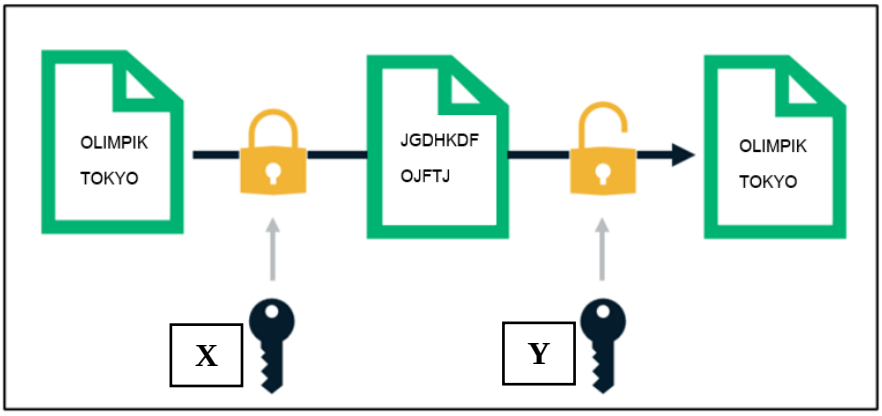
[1 *markah*]

(c) Nyatakan fungsi segmen kod aturcara **Q**.

……...

[1 *markah*]

18. Rajah 10 menunjukkan kaedah penyulitan yang digunakan bagi melindungi data.



Rajah 10

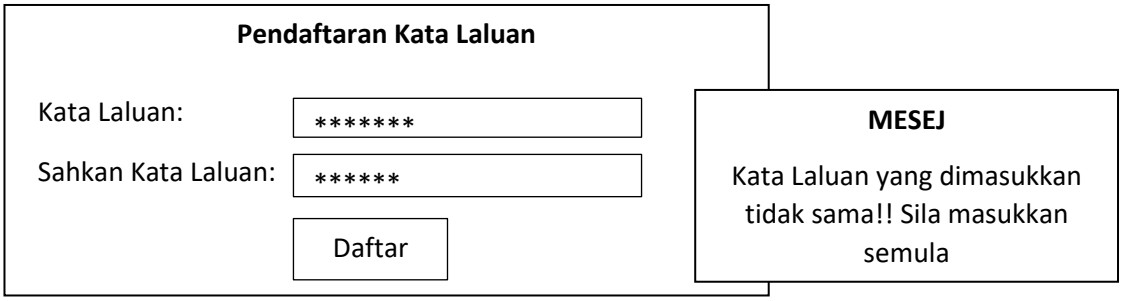
BAHAGIAN B

[50 markah]

Jawab **semua** *soalan.*

Masa yang dicadangkan : **90 minit.**

1. Berikut menunjukkan paparan pendaftaran kata laluan pengguna bagi sebuah aplikasi. Pendaftaran yang berjaya akan disimpan ke dalam pangkalan data.



(a) Lakarkan carta alir untuk menggambarkan proses pendaftaran kata laluan tersebut.

[8 *markah*]

[Lihat halaman sebelah

3. Berikut menunjukkan jadual 1NF yang menyimpan rekod kehadiran dan bacaan suhu setiap murid yang hadir ke sekolah. Dua atribut yang dikenalpasti sebagai atribut kunci pada jadual tersebut ialah idguru dan idmurid. Sebagai pembangun sistem maklumat, anda ditugaskan untuk membina pangkalan data hubungan yang ternormal.

Nama Jadual : KEHADIRAN_MURID

id guru	**guru bertugas**	**nama murid**	**id murid**	**kelas**	**tingkatan**	**nama kelas**	**tarikh hadir**	**suhu**
A1	En Ali	Hafiz	B01	5A	5	Aman	12/09/21	36.4
A1	En Ali	Siti	B88	5A	5	Aman	13/09/21	36.4
A2	Pn Devi	Chong	B11	5B	5	Bersih	12/09/21	35.8
A2	Pn Devi	Mei	B09	5B	5	Bersih	13/09/21	36
A2	Pn Devi	Iman	B18	5B	5	Bersih	13/09/21	36.2
A3	Pn Ros	Dinesh	B23	6A	6	Aman	12/09/21	36.6
A5	En Abu	Lea	B02	6B	6	Bersih	12/09/21	35.7
A5	En Abu	Lea	B02	6B	6	Bersih	13/09/21	35.8

(a) Nyatakan **dua** ciri jadual pada bentuk penormalan pertama (1NF).

……

……

……

[2 *markah*]

(b) Bina skema hubungan bagi 2NF.

……

……

……

……

……

……

[10 *markah*]

	ATAU Carian : • pengguna boleh membuat carian terhadap barang yang hendak dibeli. Log masuk : • pengguna boleh log masuk selepas mendaftar akaun untuk melakukan pembelian. ** Lain-lain jawapan yang relevan.	Aktiviti interaksi – 1m Penerangan – 1m	
	(b) 2 prinsip reka bentuk : Konsistensi (consistency) : • Semua elemen seperti kotak carian dan butang perlu kekal pada kedudukan yang sama pada setiap antara muka supaya pengguna akan berasa selesa semasa menggunakan aplikasi. Kebolehan membuat pemerhatian (perceivability) : • Pengguna yang menggunakan aplikasi buat kali pertama akan memerhatikan segala aspek antara muka. Jika ada sesuatu aplikasi dikemaskini, pengguna dapat pengenalpasti perubahan yang berlaku dengan mudah. *ATAU* Boleh dipelajari (learnability) : • Pengguna dapat mempelajari cara penggunaan sesuatu aplikasi dengan mudah dan akan mengingati cara untuk menggunakan sesuatu aplikasi dengan hanya sekali menggunakan aplikasi tersebut. Kebolehan untuk menjangka (predictability) : • Pengguna akan dapat menjangka apa yang akan berlaku apabila pengguna melakukan sesuatu interaksi seperti menekan butang “Masuk Dalam Troli”. Maklum balas (feedback) : • Aplikasi dapat memaparkan sesuatu maklum balas apabila pengguna melakukan aktiviti interaksi seperti memaparkan mesej popup selepas pengguna berjaya memasukkan barang ke dalam troli.	1 2 1 2 Prinsip reka bentuk – 1m Penerangan – 2m	6m

TAMAT SAMPEL

Suka sampel ini?

Set penuh: Kertas Trial SPM

Sains Komputer (20+ set)

Sampel ini: 8 muka surat. Set penuh ada:

- Folder Google Drive · Sains Komputer 20+ set

RM12.90

BELI SET PENUH RM12.90 >

nightmew.com/p/kertas-percubaan-spm · FPX semua bank · download sejurus lepas bayar