NAMA : .....

TINGKATAN : .....

LOGO
SEKOLAH

NAMA SEKOLAH

PEPERIKSAAN PERCUBAAN SPM 2026

TINGKATAN 5 **3770/1**
SAINS KOMPUTER
KERTAS 1
Ogos
2 jam 30 minit

JANGAN BUKA KERTAS PEPERIKSAAN INI SEHINGGA DIBERITAHU

1. *Tulis* **nama** *dan* **tingkatan** *anda pada ruangan yang disediakan.*

2. *Kertas peperiksaan ini mengandungi dua bahagian:* **Bahagian A** *dan* **Bahagian B**.

3. *Jawab* **semua** *soalan.*

4. *Jawapan anda hendaklah ditulis pada ruang yang disediakan dalam kertas peperiksaan ini. Sekiranya ruang di dalam kertas peperiksaan tidak cukup, sila dapatkan helaian tambahan daripada pengawas peperiksaan. Helaian tambahan (jika ada) hendaklah diikat dan dihantar bersama-sama kertas peperiksaan pada akhir peperiksaan.*

5. *Pengiraan mesti ditunjukkan dengan jelas.*

6. *Anda dibenarkan menggunakan kalkulator saintifik.*

Kertas peperiksaan ini mengandungi 27 halaman bercetak.

Bahagian A

[50 *markah*]

1. Penyataan berikut merupakan sebahagian aktiviti proses penyelesaian masalah.

Cikgu Fattah mendapati ramai pelajarnya lewat menghantar tugasan yang telah diberi beberapa hari yang lalu. Dia melakukan beberapa aktiviti berikut: A. Mengumpul maklumat tentang punca kelewatan. B. Menghasilkan beberapa cadangan penyelesaian. C. Memilih cadangan yang terbaik. D. Menilai keberkesanan cadangan tersebut.

Nyatakan proses penyelesaian masalah:

A : .....

B : .....

C : .....

D : .....

[4 *markah*]

2. Jadual 1 merupakan situasi yang melibatkan penggunaan jenis data.
Nyatakan jenis data yang sesuai bagi setiap situasi pada ruang yang disediakan.

Situasi	Jenis Data
Suhu badan seorang pesakit ialah 36.8°C.	(i) .....
Status lampu sama ada "ON" atau "OFF".	(ii) .....

Jadual 1

[2 *markah*]

7. Rajah 3 menunjukkan fasa Kitaran Hayat Pembangunan Sistem (SDLC).

A	Menganalisis masalah bagi menentukan keperluan
B	Mendokumentasi
C	Mereka bentuk penyelesaian
D	Menguji dan menyahralat
E	Melaksanakan penyelesaian

Rajah 3

Susun fasa Kitaran Hayat Pembangunan Sistem (SDLC) mengikut urutan yang betul dengan menulis C, D dan E pada ruang yang disediakan.
Jawapan **A** dan **B** diberikan.

A				**B**

[3 *markah*]

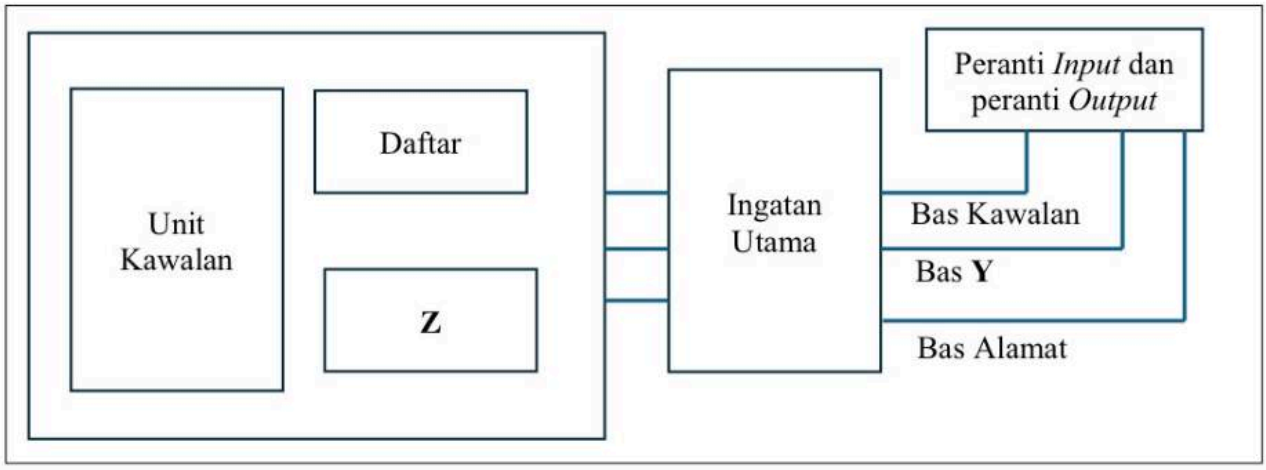
8. Jadual 4 merupakan penyataan bagi ciri kualiti data.
Nyatakan ciri kualiti data tersebut pada ruang yang disediakan.

Penyataan	**Kualiti Data**
Konsistensi atau keseragaman data yang akan mempengaruhi kebolehpercayaan data.	(i)……..
Pertindihan data yang berpunca daripada salinan data yang berulang tetapi di lokasi yang berlainan.	(ii)…….
Kesempurnaan, ketepatan dan kesahan data.	(iii)……..

Jadual 4

[3 *markah*]

14. Rajah 4 menunjukkan gambar rajah blok seni bina komputer Von Neuman.



Rajah 4

Nyatakan fungsi :

(i) Bas **Y**

……..

……

(ii) **Z**

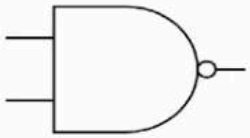
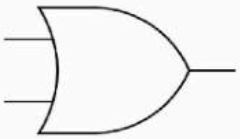
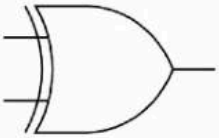
……..

……

[2 *markah*]

15. Jadual 8 merupakan simbol bagi tiga get logik.

Nyatakan nama get logik bagi simbol tersebut pada ruang yang disediakan.

Simbol Get Logik	**Nama Get Logik**
	
	
	

Jadual 8

[3 *markah*]

18. Jadual 11 merupakan ciri sejenis bahasa penskripan klien dalam laman web.

Bahasa Penskripan Klien	Ciri-ciri
X	• Membenarkan perubahan kepada gaya sesuatu halaman web dan menerangkan persembahan bagi sesuatu dokumen HTML. • Digunakan untuk menyampaikan kandungan HTML daripada aspek warna, fon dan reka bentuk.

Jadual 11

Nyatakan **X**.

……..

[1 *markah*]

19. Penyataan berikut merupakan tujuan satu prinsip asas yang perlu ada dalam setiap laman web.

Memudahkan pelawat laman web untuk mengemudi laman web

Nyatakan prinsip asas tersebut.

……

[1 *markah*]

Bahagian B
[50 *markah*]

21. Rajah 6(a) menunjukkan segmen atur cara Java yang tidak lengkap untuk menentukan kelayakan permohonan biasiswa dan Rajah 6(b) menunjukkan maklumat berkaitan dengan atur cara tersebut.

```
1   import java.util.Scanner;
2   public class PermohonanBiasiswa {
3           public static void main (String [ ] args) {
4               Scanner input = new Scanner (System.in);
5
6               // Input maklumat pemohon
7               System.out.print ("Masukkan nama: ");
8               String nama = input.nextLine ( );
9
10                                                          P
11
12
13
14              // Papar maklumat pemohon
15              System.out.println ("\n ----- MAKLUMAT PEMOHON -----") ;
16              System.out.println ("Nama: " + nama) ;
17              System.out.println ("Umur: " + umur) ;
18              System.out.println ("Pendapatan Bulanan Seisi Rumah: RM "+ pendapatan) ;
19
20              // Semak kelayakan biasiswa
21
22                                                          Q
23
24
25          }
26  }
```

Rajah 6(a)

PANDUAN PEMARKAHAN PEPERIKSAAN PERCUBAAN SPM 2026

SAINS KOMPUTER (3770/1) NEGERI MELAKA

BAHAGIAN A

[50 markah]

Soalan	Jawapan	Sub Markah
1	A : Kumpulkan dan analisis data B : Jana idea (hapus halangan) C : Tentukan tindakan D : .Buat penilaian	1 1 1 1
2	(i) Double @ Float (ii) Boolean	1 1
3	(i) Membaca input atau memaparkan output ke skrin (ii) Permulaan algoritma dalam carta alir	1 1
4	(i) >= (ii) &&	1 1
5	Pembolehubah yang bermakna Atau Jenis data **Pilih salah satu	1
6	(i) Fungsi/Function (ii) Prosedur/Procedure	1 1
7	A C E D B	3
8	(i) Ketekalan (ii) Kelewahan (iii) Integriti	1 1 1

Suka sampel ini?

Kertas Trial SPM

Sains Komputer (20+ set)

- Kertas trial SPM dari banyak negeri untuk subjek yang dipilih
- Skema jawapan / cadangan jawapan
- Set Penuh: semua 17 subjek dan jadual ulangkaji A+

RM12.90

BELI SEKARANG >

nightmew.com/p/kertas-percubaan-spm · FPX online banking · download serta-merta