SAMPEL PERCUMA

Kertas Trial SPM 2026 Sains Komputer Putrajaya

Set penuh: Kertas Trial SPM

Sains Komputer (20+ set)

Sampel ini: 4 muka surat. Set penuh ada:

- Kertas trial SPM dari banyak negeri untuk subjek yang dipilih
- Skema jawapan / cadangan jawapan
- Set Penuh: semua 17 subjek dan jadual ulangkaji A+

RM12.90

BELI SET PENUH RM12.90 >

nightmew.com/p/kertas-percubaan-spm · FPX semua bank · download sejurus lepas bayar

Sampel bermula di muka surat sebelah

KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA
JABATAN PENDIDIKAN WILAYAH PUTRAJAYA

NO. KAD PENGENALAN | | | | | | | - | | | - | | | | |

ANGKA GILIRAN | | | | | | | | | |

PEPERIKSAAN PERCUBAAN SPM 2026

SAINS KOMPUTER **3770/1**
Kertas 1
Ogos
2 ½ jam **Dua jam tiga puluh minit**

JANGAN BUKA KERTAS PEPERIKSAAN INI SEHINGGA DIBERITAHU

1. *Tulis* **nombor kad pengenalan** *dan* **angka giliran** *anda pada petak yang disediakan.*
2. *Kertas peperiksaan ini mengandungi dua bahagian:* **Bahagian A** *dan* **Bahagian B**.
3. *Jawab* **semua** *soalan daripada* **Bahagian A** *dan* **Bahagian B**.
4. *Jawapan anda hendaklah ditulis dalam kertas peperiksaan ini. Sekiranya ruang jawapan dalam kertas peperiksaan tidak mencukupi, sila dapatkan helaian tambahan daripada pengawas peperiksaan. Helaian tambahan (jika ada) hendaklah diikat dan dihantar bersama-sama kertas peperiksaan pada akhir peperiksaan.*
5. *Pengiraan mesti ditunjukkan dengan jelas.*
6. *Anda dibenarkan menggunakan kalkulator saintifik.*

Kertas peperiksaan ini mengandungi 26 halaman bercetak.

3770/1 ©Hak Cipta JPN Wilayah Putrajaya 2026

3. Rajah 2 adalah segmen kod atur cara *Java* menggunakan struktur kawalan pilihan yang tidak lengkap.

```
if (Gred_PBD == 5) [ (i) ] (Gred_PBD == 6) {
          System.out.println ("Cemerlang");
} else if (Gred_PBD [ (ii) ] 3) [ (iii) ] (Gred_PBD == 4) {
          System.out.println ("Sederhana");
} else {
          System.out.println ("Lemah");
}
```

Rajah 2

Berdasarkan Rajah 2, lengkapkan segmen kod itu dengan menulis simbol operator yang betul pada ruang yang disediakan.

i) .....

ii) .....

iii) .....

[3 *markah*]

5. Rajah 4 menunjukkan satu atur cara *Java* yang menggunakan subatur cara untuk meringkaskan kodnya.

```
public class Hasil_Jumlah {
    public static void main (String [] args) {
        int SenaraiPertama[] = {2,4,12,77};
        int SenaraiKedua[] = {7,10,17,20};

        System.out.println (JumlahNo(SenaraiPertama));
        System.out.println (JumlahNo(SenaraiKedua));
    }
    static int JumlahNo (int [] SenaraiPertama) {
        int jumlah = 0; // reset setiap kali fungsi dipanggil

        for (int i = 0; i < SenaraiPertama.length; i++) {
           jumlah = jumlah + SenaraiPertama[i];
        }
        return jumlah;
    }
}
```

Rajah 4

Berdasarkan Rajah 4,

(i) nyatakan jenis subatur cara

.....

[1 *markah*]

(ii) namakan subatur cara yang dipanggil

.....

[1 *markah*]

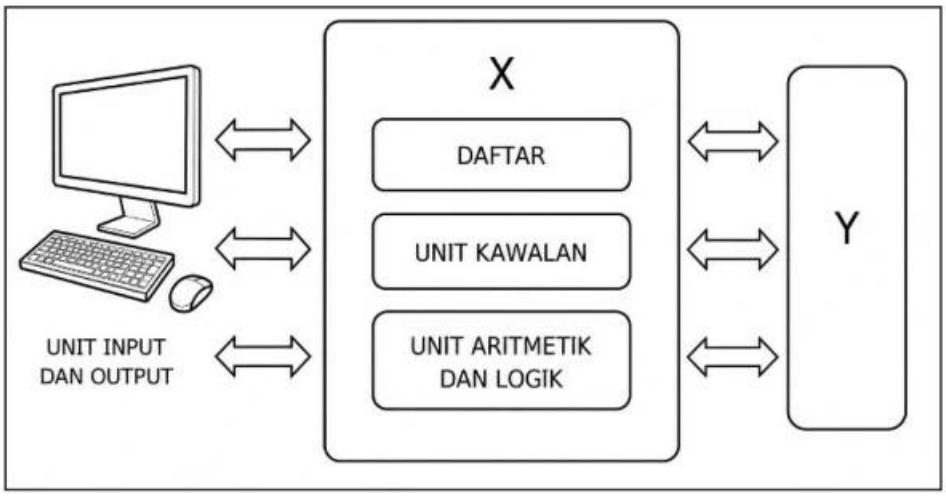
(iii) tuliskan output yang terhasil

.....

.....

[2 *markah*]

8. Konsep seni bina komputer Von Neumann mempunyai tiga komponen utama yang dihubungkan dengan sistem bas. Rajah 6 menunjukkan seni bina Von Neumann dan sistem bas. Berikut adalah maklumat hubungan dalam suatu pangkalan data.



Rajah 6

Berdasarkan Rajah 6 ,

(*a*) Nyatakan komponen:

X : ……..……..

Y: ……..……..

[2 *markah*]

(*b*) Nyatakan unit yang digunakan untuk menghitung kadar kelajuan dalam sistem jam.

……

[1 *markah*]

TAMAT SAMPEL

Suka sampel ini?

Set penuh: Kertas Trial SPM

Sains Komputer (20+ set)

Sampel ini: 4 muka surat. Set penuh ada:

- Kertas trial SPM dari banyak negeri untuk subjek yang dipilih
- Skema jawapan / cadangan jawapan
- Set Penuh: semua 17 subjek dan jadual ulangkaji A+

RM12.90

BELI SET PENUH RM12.90 >

nightmew.com/p/kertas-percubaan-spm · FPX semua bank · download sejurus lepas bayar