SAMPEL PERCUMA

Kertas Trial SPM 2026 Sains Komputer Selangor

Set penuh: Kertas Trial SPM

Sains Komputer (20+ set)

Sampel ini: 4 muka surat. Set penuh ada:

- Kertas trial SPM dari banyak negeri untuk subjek yang dipilih
- Skema jawapan / cadangan jawapan
- Set Penuh: semua 17 subjek dan jadual ulangkaji A+

RM12.90

BELI SET PENUH RM12.90 >

nightmew.com/p/kertas-percubaan-spm · FPX semua bank · download sejurus lepas bayar

Sampel bermula di muka surat sebelah

NO. KAD PENGENALAN : | | | | | | | - | | | - | | | | |

ANGKA GILIRAN : | | | | | | | | | |

NAMA :..... TINGKATAN :.....

MAJLIS PENGETUA SEKOLAH MALAYSIA NEGERI SELANGOR

PENILAIAN INTERVENSI TERBILANG AKADEMIK SELANGOR (PINTAS) 2026
SAINS KOMPUTER TINGKATAN 5
Kertas 1 **3770/1**
2 jam 30 minit

JANGAN BUKA KERTAS PEPERIKSAAN INI SEHINGGA DIBERITAHU

1. *Tulis **no. kad pengenalan, angka giliran, nama** dan **tingkatan** pada kertas jawapan anda.*
2. *Kertas soalan ini mengandungi **Bahagian A** dan **Bahagian B**.*
3. ***Bahagian A** mengandungi 20 soalan dan **Bahagian B** mengandungi 4 soalan.*
4. *Anda dikehendaki menjawab **semua soalan** di Bahagian A dan Bahagian B.*
5. *Jawapan hendaklah ditulis pada ruang yang disediakan di dalam kertas peperiksaan.*
6. *Anda dibenarkan menggunakan kalkulator saintifik yang tidak boleh diprogramkan.*

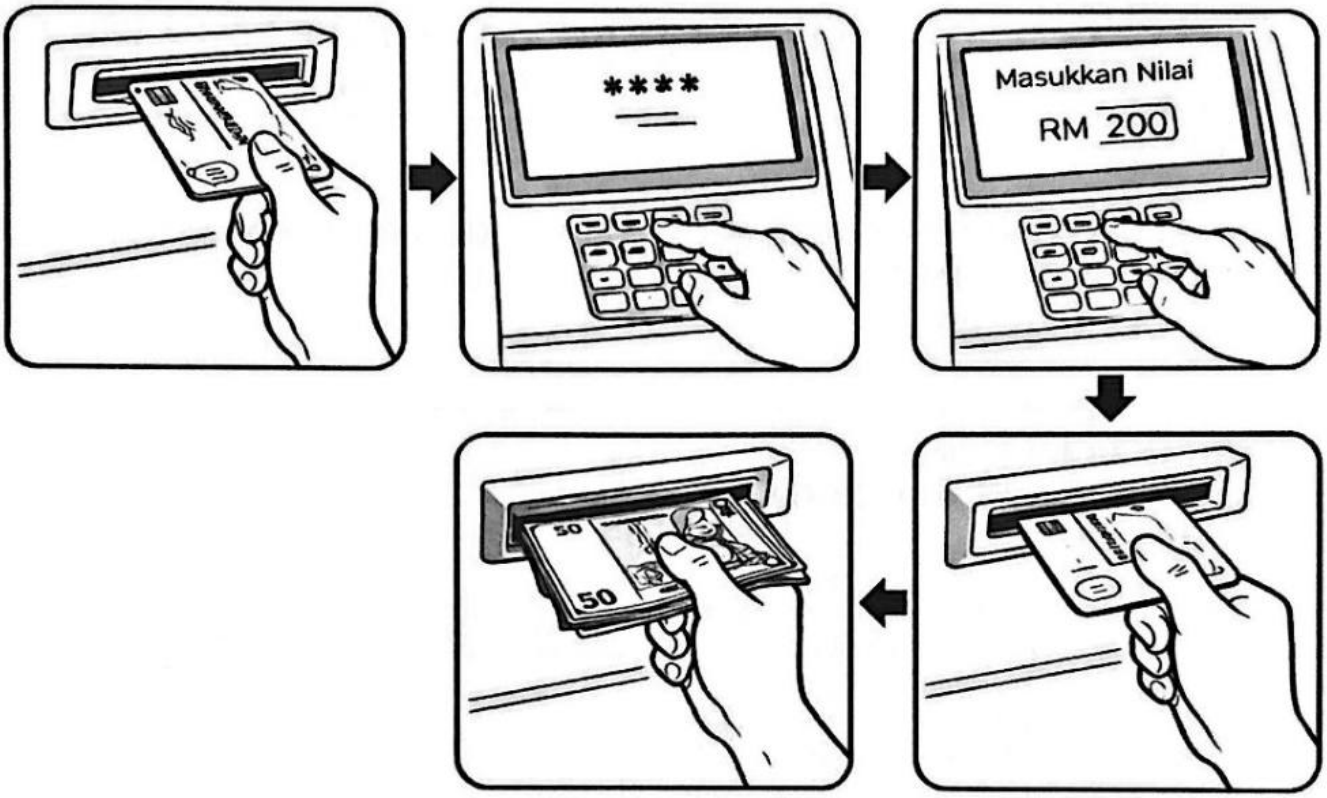
Kegunaan Pemeriksa		
Kod Pemeriksa:		
Bahagian	**Markah Penuh**	**Markah Diperoleh**
A	50	
B	50	
Jumlah	**100**	

Kertas peperiksaan ini mengandungi **24** halaman bercetak.

SPMC15 SAINS KOMPUTER KJ

BAHAGIAN A
[50 markah]
Jawab **semua** soalan.
Masa yang dicadangkan : **60 minit**

1. Rajah 1 menunjukkan proses pengeluaran wang dari mesin ATM.



Rajah 1

Nyatakan :

a) Teknik pemikiran komputasional yang digunakan.

.....

[1 *markah*]

b) **Satu** ciri bagi teknik tersebut.

.....

[1 *markah*]

 © 2026 Hak Cipta MPSM Selangor

[Lihat halaman sebelah
SULIT

2. Jadual 1 menunjukkan terjemahan baris algoritma kepada kod atur cara Java. Lengkapkan terjemahan algoritma tersebut.

Algoritma	Kod atur cara Java
Mula	`public static void main (String [] args) {`
Umpuk pemboleh ubah A kepada 5	`int A = 5;`
Umpuk pemboleh ubah B kepada 7	`int B = 7;`
Kira jumlah A dan B	..... ;
PAPAR jumlah	..... (jumlah);
Tamat	}

Jadual 1

[2 *markah*]

3. Rajah 2 menunjukkan segmen kod atur cara Java.

```
final double HARGA_BUKU = 12.50;

int bilanganBuku = 2;
double jumlahHarga;

jumlahHarga = HARGA_BUKU * bilanganBuku;

System.out.println("Jumlah harga ialah : RM " + jumlahHarga);
```

Rajah 2

a) Nyatakan pemalar.

.....

[1 *markah*]

b) Hitungkan nilai `jumlahHarga`.

[2 *markah*]

 © 2026 Hak Cipta MPSM Selangor

5. Jadual 2 menunjukkan segmen kod atur cara Java.
Nyatakan amalan terbaik pengaturcaraan yang digunakan.

Kod	Amalan terbaik pengaturcaraan
`//Memasukkan markah peperiksaan`	i)
`int markahPeperiksaan = input.nextInt();`	ii)

`if (x > 49)`
`{`
`  System.out.println("Lulus");`
`}`
`else {`
`  System.out.println("Gagal");`
`}`
	iii)

Jadual 2

[3 *markah*]

6. Rajah 4 menunjukkan atur cara Java yang mengandungi subatur cara.

```
public class Main {
  public static void main(String[] args) {
    double jumlah = tambah(83, 88);
  }

  static double tambah (double a, double b) {
    return a + b; // pengiraan dalam function
  }
}
```

X: `double tambah`

Y: `(double a, double b)`

Rajah 4

Nyatakan tujuan sintaks pada :

X : .....

Y : .....

[*2 markah*]

SAINS KOMPUTER KT SPM(T)

TAMAT SAMPEL

Suka sampel ini?

Set penuh: Kertas Trial SPM

Sains Komputer (20+ set)

Sampel ini: 4 muka surat. Set penuh ada:

- Kertas trial SPM dari banyak negeri untuk subjek yang dipilih
- Skema jawapan / cadangan jawapan
- Set Penuh: semua 17 subjek dan jadual ulangkaji A+

RM12.90

BELI SET PENUH RM12.90 >

nightmew.com/p/kertas-percubaan-spm · FPX semua bank · download sejurus lepas bayar