SAMPEL PERCUMA

Nota UEC Senior Komputer · 统考高中电脑

Set penuh: UEC 独中高中

电脑

Sampel ini: 6 muka surat. Set penuh ada:

- 所选科目的高中统考笔记
- 簿记：第8–30章格式重点
- 商业：第一册、第二册新课本笔记
- 物理：统考格式 + 答案

RM12.90

BELI SET PENUH RM12.90 >

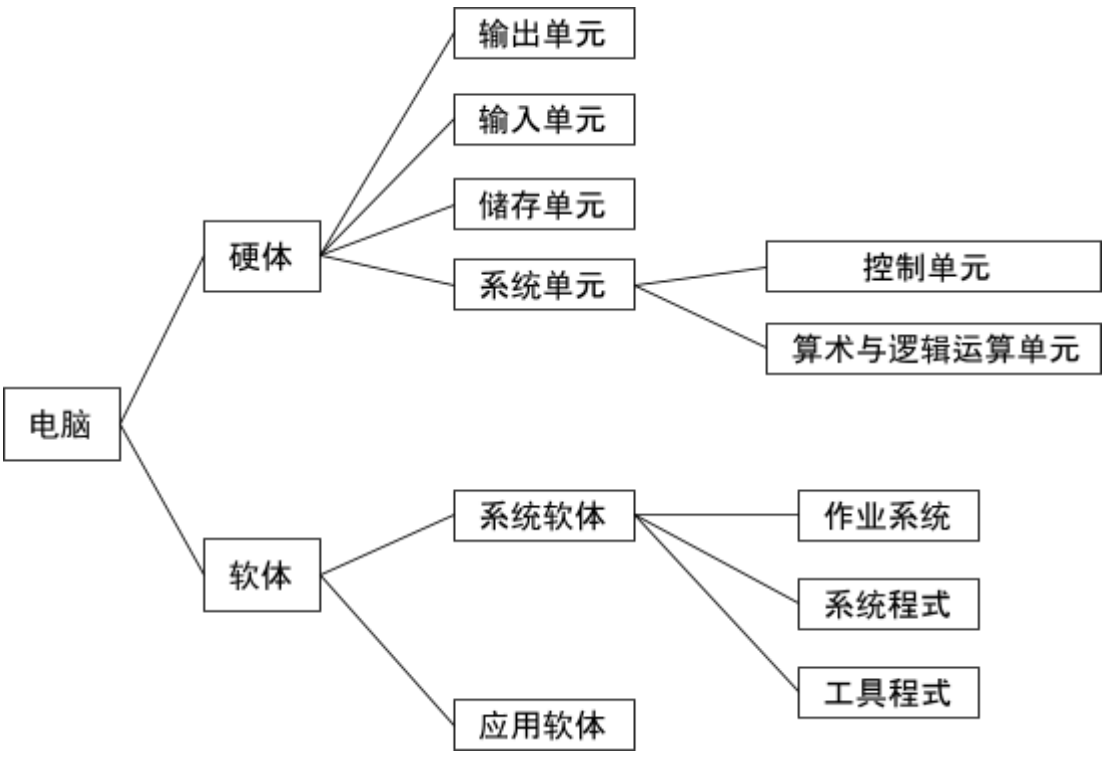
nightmew.com/p/uec-senior · FPX semua bank · download sejurus lepas bayar

Sampel bermula di muka surat sebelah

高中电脑复习

第一章 认识电脑

1. 电脑是一种可以接收数据、指令，并加以分析、整理及迅速处理数据，并输出结果的电子化设备。
2. 数据:未加以处理，对使用者的意义相当有限。
   资讯:数据经过处理后，所产生具有意义的结果。
3. 根据网络所涵盖的范围（规模大小/地理范围）
   - 可将网络分为：区域网络（LAN）、都会网络（MAN）和广域网络（WAN）。
4. 微型电脑:也称为个人电脑，桌上型电脑、笔记型电脑、平板电脑、掌上型电脑、智能手机。
5. 电脑工作站:比一般个人电脑还要强大的操作性能，尤其是在图形的处理方面。常用于影视后期制作、图形处理、3D 制作等。
6. 中型电脑:常见的小型伺服器，常用于中小型组织中。
7. 大型电脑:运算速度快，价格昂贵。适用于需要进行大量数据处理的大型企业、金融机构、军事机构和学术机构等。
8. 超级电脑:功能相当强大，能处理非常复杂的问题和计算，常用于气象研究、太空研究、生物研究等高科技领域。具有热插拔的功能，可以不关机就进行运算、维修、升级等作业。
9. 嵌(qiàn)入式电脑:被置放在其他设备内部以控制该设备执行特定功能的电脑系统。常与汽车、厨房设备、电视、录像机以及娱乐系统的嵌入式系统交互使用。（在工业机器人、医药设备、电话系统、卫星、飞行系统等领域也扮演重要角色。)
10. 电脑的组成：



第五章 输出装置

1. 输出装置负责将处理后的数据反馈给使用者。
2. 显示器水平及垂直的像素(Pixel)数量称为解析度(Resolution)，如 1024×768 表示某显示器水平方向与 1024 个像素，垂直方向与 768 个像素。
3. 液晶显示器的反应时间是每一个像素在改变颜色时所需要花的时间。反应时间越短，就表示显示器能在更短的时间内处理画面的变化，所呈现出来的画面变化就越流畅。反应时间一般以毫 秒(ms)计算。
4. 镭射印表机、喷墨式印表机及点阵式印表机的特点:

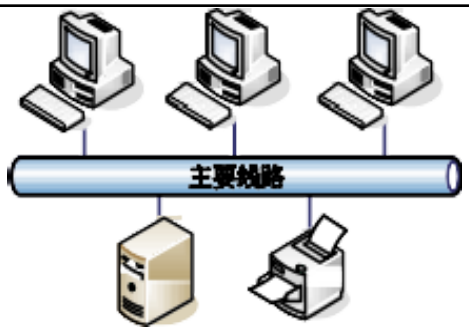
特点	镭射印表机	喷墨式印表机	点矩阵式印表机
列印速度	最快	快	慢
列印品质	高	高	低
购买价格	贵，但价格不断下跌	便宜(普通类型)	与低档的镭射印表机相差不远
列印成本	中等	高	低
印刷材质	碳粉	墨水	墨带
其它	适合大量打印，能打印彩色的印表机较昂贵。	若使用品质不好的墨水，需要一段时间才会干，遇水会脱色。	能使用复写纸，同时打印多张。打印时会发出嘈杂声。

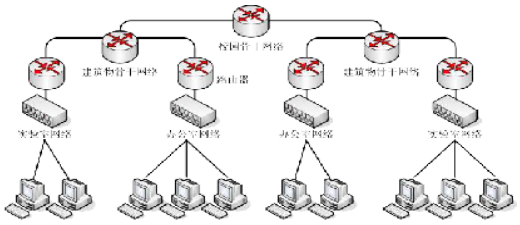
5. 多功能事务机:将打印机、复印机、传真机、扫描器等数种装置的功能集于一体， 同时具备输入和输出功能。优点是节省空间，价格也比个别购买不同的装置更便宜。
6. 投影机和显示器一样，也有不同的解析度，但衡量影机的素质主要是它的亮度。亮度越亮，可显示的画面就越清晰，也较适合在周围亮度较高的环境下使用。
7. 一般电脑用的扬声器都分为左右声道，也有 5+1，甚至 7+1 声道的扬声器。这里所谓的"1"，其实是为低音扬声器而设计的声道。
8. 音效卡是直接控制扬声器的装置，扬声器也通过这张介面卡连接电脑。

第九章 电子商务

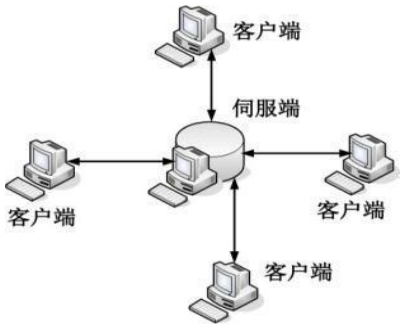
1. 电子商务的特点：
   - 更广阔的环境:人们不受时间和空间的限制，可以随时随地在网上交易；
   - 更广阔的市场:商家可以面对全球的消费者，消费者可以与全球任何一家网上商店购物；
   - 更快速的流通和低廉的价格:减少商品中间流通的环节，降低商品流通和交易的成本；
   - 符合时代的需求:人们越来越追求时尚、讲究个性化的购物经验及方便性。
2. **B2B** 是指企业与企业之间的电子商，例如商业策略联盟（如alibaba）、电子银行。

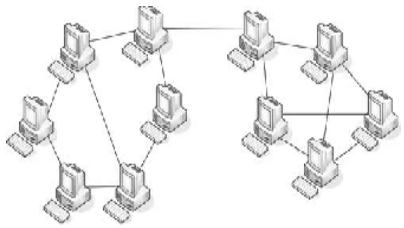
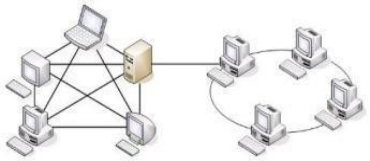
   商业策略联盟的采购优势：
   - 降低采购成本:网络比价，快速找出适合的供应商，节省寻找供应商的成本；
   - 网上议价系统:透过网上议价系统，进一步减少商务出差旅费。
   - 减少人为因素对采购的影响:网络公开、透明，减少采购人员收取佣金回扣等不良行为。
   - 集体采购降低成本:寻找需要相同商品的邻近企业，采用集团大量采购的方式降低成本。
3. **B2C** 是指企业与消费者之间的电子商务，例如 Amazon 书城、华为官方购物网站。
4. **C2C** 是指消费者与消费者之间的电子商务, 如拍卖网站(eBay)提供一些安全措施避免买卖双方的损失：会员制度、信用评分制度、保障金制度。
5. **C2B**是消费者对企业的电子商务，聚合为数庞大的用户形成一个强大的采购集团，以此来换取B2C模式中用户一对一出价的弱势地位，使之享受到以批发商的价格买单件商品的利益。
6. **B2G**是指企业与政府机构之间的电子商务，如企业透过网络向财政部投标缴税、申请执照。
7. **C2G**是指个人与政府之间的电子商务，如透过网络呈报个人所得税、办理驾驶执照、更新护照。
8. **SSL** 安全交易机制:当进入运用 SSL 加密技术的网页时，浏览器会运行 https 协定与网络伺服器沟通。SSL 的安全性不如SET。
9. **SET 安全交易集合:主要用于信用卡进行付款的网络交易机制, 有四个单位组成，即持卡人、网络电子商店、收单银行和认证机构。**
10. **虚拟信用卡的特点**:
    - **以附属卡的方式签发，即其持有人必须拥有真正的信用卡**
    - **只有一组号码和密码，没有失卡的风险、受限定及较低的信用额度，只能在互联网上使用。**
11. **电子钱:由使用者的账户所在的银行提供, 可以当现金在互联网上使用。使用者在互联网购物时，以密码形态支付给商家，商家透过网络和银行申请付款。例如Hospay。**
12. **电子钱包:储存电子货币, 具匿名性质，无需身份验证，常用于公共交通系统、高速公路收费站。一般以卡片的形态，内置RFID 晶片, 如 Touch 'n Go。**
13. **扣账卡(Debit Card):扣除消费者银行内的金额, 不能赊账。比起信用卡, 具有申请方便、无需收入证明等优点。**
14. **电子资金转账:透过资金转账，改变双方户头内的数值变化。**
15. **电子代币:使用预付方式购买点数，然后在特定的网站或商店消费。**

<table>
<tr><td rowspan="2">

汇流排拓扑</td><td>优点：
▪ 成本低廉，布线简单。
▪ 新增或删除节点容易。
▪ 某一节点故障不会导致整个网络瘫痪。</td></tr>
<tr><td>缺点:
▪ 新增或删除节点时，会使网络暂时中断。
▪ 主要线路故障，整个网络将瘫痪</td></tr>
<tr><td>
树状拓扑</td><td>强调阶级式观念，透过集中式装置将网络连接在一起。一般办公室之间、社区网络、校园网络等的连线。</td></tr>
</table>

18. 若将电脑按用户端、对等端及伺服端来分类，网络可分为：主从式网络、对等式网　络和混合式网络。

<table>
<tr><td>

主从式网络</td><td>▪ 适用于较大型的网络。
▪ 资源集中在伺服器，存取及管理比较容易。
▪ 减少管理上的负担。
▪ 网络安全集中控制，避免数据遭窃取或破坏。</td></tr>
<tr><td></td><td>▪ 伺服器等级的电脑价格昂贵。
▪ 伺服器上的作业系统和应用程式比较复杂，对管理员的要求高。</td></tr>
<tr><td rowspan="2">
对等式网络</td><td>优点：
▪ 架设容易。
▪ 成本低廉</td></tr>
<tr><td>缺点:
▪ 当网络规模较大时，要从众多资源中找出所要的资讯非常费时
▪ 资源分散，管理困难。
▪ 对使用者要求高。
▪ 安全机制不佳，数据容易遭窃取或破坏。</td></tr>
<tr><td>
混合式网络</td><td>整个网络同时以对等式与主从式两种方式运作。</td></tr>
</table>

19. OSI 模型将网络分成 7 层：

OSI 阶层	相对的软、硬体与装置
应用层	网络的应用程式，如浏览器、电子邮件、即时通讯等
表达层	对传讯的数据进行转换、压缩、加密与解密的程式
会议层	对数据进行分割、形成封包
传输层	管理网络装置的驱动程式
网络层	路由器的规范
数据链接层	桥接器、交换器、网络介面卡的规范
实体层	各种传输媒介如缆线、光纤或微波的各项范畴进行规范，如材料特性、讯号传输功率的规范

20. 连线导向传输协定(TCP)通过宣告与认可的机制，在数据传送过程中维持发送端与接收端的互动，如果出现错误，则要求发送端重新传送。非连线导向传输协定(UDP)比 TCP 简单，只需要确认接收端的存在，就会不断把数据传送出去，过程中双方不需要互动。

	TCP	**UDP**
可靠性	高	低
传送速度	较慢	较快
封包重新排列功能	有	无
错误侦测	有	无
适合传送数据内容	高准确度数据	查询、广播系统

第十二章 资讯系统

1. 有用的资讯一般上有以下特点:正确性、完整性、相关性、可靠性、时效性、保密性、取得性、经济性、可验证性。
2. 办公室自动化系统:协助办公室日常运作，降低工作对人力需求的程度提高工作效率。

   其特点包括:

   - 提高资讯传播能力:克服了过去纸张不易流通的问题，档案通过网络存取随时获得需要的资讯。
   - 提高整体的协助能力:协作软体的出现让一群共同工作的人能进行档案分享、查看彼此的工作进度、管理日程编排等工作，成为一个整体，减少低效率的沟通，提高协调与合作能力。
   - 办公室空间的改变:办公不只能在办公室内进行，只要能连接上网络，任何地方都能成为办公室，例如视讯会议。
3. 交易处理系统:普遍用于常规、变化不大、大量、重复性高的基本业务处理，以简化日常业务，如图书馆处理借还书及罚款等工作、银行里协助处理金钱交易（包括ATM 提款机系统）。
4. 企业资源规划系统:可将个别、零散的运作整合，将各种工作流程中所获得的资讯，做一个有效、有制度的整理。
5. 管理资讯系统:为企业高层主管人员而设的系统，主要是通过数据库获取各类资讯或报告。例如：超市销售点系统（交易处理系统）负责记录顾客购物的数据，而管理资讯系统利用这些数据产生销售报告。
6. 决策支援系统:属于高阶的资讯系统, 具备强大的计算能力与高度的互动能力，主要用于协助企业中高层管理人员，根据所得之各类资讯及其分析，以进行正确的决策判断。例如：运输业根据顾客的地点及货物量来判断最好的物流线路、农业领域根据土地及野草的生长情况来判断最合理的杀虫剂用量。
7. 专家系统:具有某特定领域知识, 能够模仿人类专家思考，解决复杂问题。专家系统能替代专家以提供专业的知识及判断, 专家们也能使用专家系统，以作为个人判断的参考。专家系统包含了进行知识管理的“知识库”以及负责解读知识库，并进行判断程序的“推理引擎”，推理引擎的设计则界定了专家系统的思考方式。
8. 系统开发生命周期包含了 7 个阶段 :(i)定义问题与目标　(ii)鉴定资讯需求　(iii)分析系统需求
   (iv)系统设计　(v)系统与文件编写　(vi)系统测试与维护
   (vii)系统实施与评估。
9. 在系统开发的第一阶段结束前（定义问题与目标），系统分析员需要为接下来的工作计划好时间表, “甘氏图”或其他类似的图表可以是一个有用的工具。在第三阶段，即分析系统需求时，系统分析员应用一些图形化的工具以更清楚的展现系统的运作蓝图，“数据流程图”在此阶段是一个非常有用的工具。

TAMAT SAMPEL

Suka sampel ini?

Set penuh: UEC 独中高中

电脑

Sampel ini: 6 muka surat. Set penuh ada:

- 所选科目的高中统考笔记
- 簿记：第8–30章格式重点
- 商业：第一册、第二册新课本笔记
- 物理：统考格式 + 答案

RM12.90

BELI SET PENUH RM12.90 >

nightmew.com/p/uec-senior · FPX semua bank · download sejurus lepas bayar